vScrollBar ve hScrollBar

ScrollBar Windows Forms denetimler, bir uygulama veya denetim içinde yatay veya dikey olarak kaydırarak uzun bir öğe listesi veya büyük miktarda bilgi arasında kolay gezinti sağlamak için kullanılır.

Kaydırma çubukları, Windows arabiriminin ortak bir öğesidir, ScrollBar bu nedenle denetim genellikle sınıfından türet yapmayan denetimlerle ScrollableControl kullanılır. Benzer şekilde, birçok geliştirici kendi kullanıcı denetimlerini ScrollBar yazarken denetimi dâhil etmek seçer.

(HScrollBar yatay) ve VScrollBar (dikey) denetimler diğer denetimlerden bağımsız olarak çalışır ve kendi olay, özellik ve yöntemleri kümesine sahiptir. ScrollBar denetimler metin kutularına, liste kutularına, birleşik giriş kutularına veya MDI formlarına eklenmiş yerleşik kaydırma çubuklarıyla aynı değildir   
 (TextBoxScrollBars denetimin denetime eklenmiş kaydırma çubuklarını gösterme veya gizleme özelliği vardır).

Denetimler ScrollBar , kaydırma Scroll çubuğu boyunca kaydırma kutusunun hareketini (bazen başparmak olarak adlandırılır) izlemek için olayı kullanır. Scroll Olayı kullanmak sürüklendiği için kaydırma çubuğu değerine erişim sağlar.

Value Özelliği

|  |  |
| --- | --- |
| Özellikleri | |
| Minimum | Minimum değerini belirlemek için kullanılır. |
| Maximum | Maksimum değerini belirlemek için kullanılır. |
| SmallChange | vScrollBar ilk eklendiğinde bir bir artar. Bu özellik ile bu artırımı değiştirebiliriz. |
| LargeChange | vScrollBar ilk eklendiğinde onar onar artar. Bu özellik ile bu artırımı değiştirebiliriz. |
|  | Kullanıcı PAGE UP veya PAGE DOWN tuşuna basdığında veya kaydırma kutusunun her iki tarafındaki kaydırma çubuğuna tıkladığında, özellik özelliğinde Value ayarlanmış değere göre LargeChange değişir.  Kullanıcı ok tuşlarına basıldığında veya kaydırma çubuğu düğmelerinden birini tıkladığında, Value özellik özelliğinde ayarlanmış değere göre SmallChange değişir. |
| Value | vScrollBar’ın değerini almak için kullanılır. |
|  | Value (varsayılan olarak 0), kaydırma integer çubuğundaki kaydırma kutusunun bulunduğu konuma karşılık gelen bir değerdir. Kaydırma kutusu konumu en düşük değerde olduğunda en sol konuma (yatay kaydırma çubukları için) veya üst konuma (dikey kaydırma çubukları için) taşınır. Kaydırma kutusu en yüksek değerde olduğunda, kaydırma kutusu en sağ veya alt konuma taşınır. Benzer şekilde, aralığın alt ve üst arasında bir değer, kaydırma çubuğunun ortasına kaydırma kutusunun öndeki kenarını yer.  Kullanıcı, kaydırma çubuğu değerini değiştirmek için fare tıklamalarını kullanmanın yanı sıra kaydırma kutusunu çubuğun herhangi bir noktasına da sürükleyebilirsiniz. Sonuçta elde edilen değer kaydırma kutusunun konumuna bağlıdır, Minimum ancak her zaman kullanıcı tarafından ayarlanmış olan to Maximum özellikleri aralığı içindedir. |

|  |  |
| --- | --- |
| Olayları | |
| Scroll | vScrollBar tıklandığı anda Scroll olayı (vScrollBar seçili iken çift tıklayın), tıklanma tamamlandığında ise ValueChanged olayı gerçekleşir |

*☞ Örnek*

*private void Form1\_Load(object sender, EventArgs e)*

*{ vScrollBar1.Minimum = 1;*

*vScrollBar1.Maximum = 100;*

*vScrollBar1.LargeChange = 1;*

*hScrollBar1.Minimum = 1;*

*hScrollBar1.Maximum = 100;*

*hScrollBar1.LargeChange = 1;*

*}*

*private void vScrollBar1\_Scroll(object sender, ScrollEventArgs e)*

*{ textBox1.Text = Convert.ToString(vScrollBar1.Value);*

*}*

*private void hScrollBar1\_Scroll(object sender, ScrollEventArgs e)*

*{ textBox1.Text = Convert.ToString(vScrollBar1.Value);*

*} } }*

*☞ Örnek*

*private void Form1\_Load(object sender, EventArgs e)*

*{ label1.Text = "kırmızı";*

*label2.Text = "yeşil";*

*label3.Text = "mavi";*

*vScrollBar1.Minimum = 0;*

*vScrollBar1.Maximum = 255;*

*vScrollBar1.LargeChange = 1;*

*vScrollBar2.Minimum=0;*

*vScrollBar2.Maximum = 255;*

*vScrollBar2.LargeChange = 1*

*vScrollBar3.Minimum = 0;*

*vScrollBar3.Maximum = 255;*

*vScrollBar3.LargeChange = 1;*

*}*

*private void vScrollBar1\_Scroll(object sender, ScrollEventArgs e)*

*{ pictureBox1.BackColor = System.Drawing.Color.FromArgb(vScrollBar1.Value, vScrollBar2.Value, vScrollBar3.Value);*

*textBox1.Text = "KIRMIZI ="+(vScrollBar1.Value);*

*textBox2.Text = "YEŞİL =" +(vScrollBar2.Value);*

*textBox3.Text = "MAVİ =" +(vScrollBar3.Value);*

*}*

*private void vScrollBar2\_Scroll(object sender, ScrollEventArgs e)*

*{ pictureBox1.BackColor = System.Drawing.Color.FromArgb(vScrollBar1.Value, vScrollBar2.Value, vScrollBar3.Value);*

*textBox1.Text = "KIRMIZI =" + (vScrollBar1.Value);*

*textBox2.Text = "YEŞİL =" + (vScrollBar2.Value);*

*textBox3.Text = "MAVİ =" + (vScrollBar3.Value);*

*}*

*private void vScrollBar3\_Scroll(object sender, ScrollEventArgs e)*

*{ pictureBox1.BackColor = System.Drawing.Color.FromArgb(vScrollBar1.Value, vScrollBar2.Value, vScrollBar3.Value);*

*textBox1.Text = "KIRMIZI =" + (vScrollBar1.Value);*

*textBox2.Text = "YEŞİL =" + (vScrollBar2.Value);*

*textBox3.Text = "MAVİ =" + (vScrollBar3.Value);*

*} } }*